

PROGRAMAÇÃO DO CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

OFICINA	PÚBLICO-ALVO	MINISTRANTE	TEMAS ABORDADOS	DATA E HORÁRIO	LOCAL	VAGAS
ASP.net para iniciantes	Alunos que tenham domínio de alguma linguagem de programação.	Júlio Vasconcelos, aluno do curso de Engenharia da Computação.	Serviços e aplicativos Asp.net.	24 e 25 de outubro, das 8h às 11h40.	Laboratório de Computação 1 do Bloco Vermelho da Universidade Positivo – câmpus Sede – Ecoville.	30
Blender 3D	Alunos de Engenharia – sem restrição de série.	Claudemir Casa, mestrando em Informática pelo Imago – UFPR.	Construção de modelos 3D em software livre	25 de outubro, das 8h às 11h40.	Laboratório 204 do Bloco Vermelho da Universidade Positivo – câmpus Sede – Ecoville.	40
Programando em Python	Alunos de Engenharia – sem restrição de série.	José Claudio, professor de Engenharia da Computação.	Estrutura básica da linguagem Python.	24 de outubro, das 8h30 às 11h40.	Laboratório 204 do Bloco Vermelho da Universidade Positivo – câmpus Sede – Ecoville.	40
Desenvolvimento WEB	Alunos de Engenharia – sem restrição de série.	Engaged – Startup de alunos egressos de Engenharia da Computação.	Programação básica para websites em HTML e JavaScript.	25 de outubro, das 8h30 às 11h40.	Laboratório 201 do Bloco Vermelho da Universidade Positivo – câmpus Sede – Ecoville.	20
Android e Visão Computacional	Alunos que tenham domínio de alguma linguagem de programação.	Diego Palma Navarro, professor de Engenharia da Computação.	Programação Android, utilizando recursos de Visão Computacional.	24 de outubro, das 14h às 17h.	Laboratório de Computação 1 do Bloco Vermelho da Universidade	30

					Positivo – câmpus Sede – Ecoville.	
O desafio da entrevista	Alunos de Engenharia – sem restrição de série.	Gerar (empresa de Gestão de talentos)	Empregabilidade. Como portar-se no mundo do trabalho. Entrevistas de emprego.	A definir	A definir	50

Inscrições no link: <http://www.up.edu.br/engcomp>

*Chegue com 15min de antecedência.